
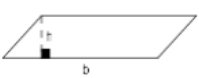

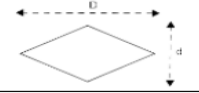


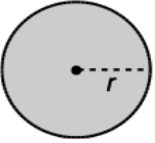


L'aire des polygones

| Figure | Aire | Figure | Aire |
|--|---------------------------------|---|---------------------------|
|  | $A = b \cdot h$ |  | $A = b \cdot h$ |
|  | $A = \frac{b \cdot h}{2}$ |  | $A = \frac{D \cdot d}{2}$ |
|  | $A = \frac{(B + b) \cdot h}{2}$ |  | $A = c^2$ |

Le cercle

| Figure | Circonférence | Aire |
|--|-----------------------------------|---|
|  | $c = \pi d$ ou $c = 2\pi r$ | $A = \pi r^2$ Où r est le rayon et d est le diamètre |

L'aire d'un prisme

$$A_T = 2A_B + A_L$$

1^{re} façon de calculer A_L

$$A_L = P_B \cdot h_s$$

Ou

2^e façon de calculer A_L

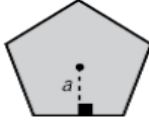
$$A_L = \text{Somme de toutes les faces latérales}$$

Tu peux utiliser les 2 façons, mais la 1^{re} façon est plus simple!

L'aire d'un CUBE

$$A_T = 6c^2$$

Les polygones réguliers.

| Figure | Périmètre | Aire |
|---|--|---|
|  | $P = n \cdot c$ Où n est le nombre de côtés Et c est la mesure d'un côté du polygone | $A = \frac{c \cdot a \cdot n}{2}$ Souvent, on emploie la formule $A = \frac{P \cdot a}{2}$ Où P est le périmètre et a est l'apothème du polygone |

noms de différents polygones selon leur nombre de côtés

- 3 côtés : triangle
- 4 côtés : quadrilatère
- 5 côtés : pentagone
- 6 côtés : hexagone
- 7 côtés : heptagone
- 8 côtés : octogone
- 9 côtés : ennéagone
- 10 côtés : décagone
- 11 côtés : hendécagone
- 12 côtés : dodécagone

L'aire d'une pyramide

$$A_T = A_B + A_L$$

1^{re} façon de calculer A_L

$$A_L = \frac{P_B \cdot a_p}{2}$$

si la base de la pyramide est un polygone régulier

2^e façon de calculer A_L

$$A_L = \text{Somme de toutes les faces latérales}$$

si la base de la pyramide est un polygone irrégulier

L'aire d'un cylindre

$$A_T = 2\pi r^2 + 2\pi r h$$